



Brice Boucard

DÉVELOPPEUR WEB

3, Le Mascroisier · 87370 Laurière

■ 06 24 28 71 89 | ■ bb@briceboucard.fr | ■ briceboucard.fr | ■ brice-boucard

Compétences

Développement

BACKEND — PHP (7~8), Symfony (5~8), Laravel (9~10); MySQL/MariaDB.

DEVOPS — qualité de code (PHPStan, Rector, *coding standards*), tests unitaires (PHPUnit), connaissances en Gitlab CI / Github Actions, Docker

FRONTEND — HTML, CSS, JavaScript, Twig, TailwindCSS, bases en TypeScript et Angular...

MOBILE — bases en Flutter, Android

Gestion de projets

Langues

études, notes, budgets, rétroplannings, animation d'équipe...

Savoir-être

anglais

rigoureux, curieux, autodidacte, autonome, esprit d'équipe, pédagogie...

Réalisations

PROJETS PROFESSIONNELS

Institut de droit de la concurrence

DÉVELOPPEUR WEB FULL-STACK

janvier 2024 – ...

Maintenance corrective et évolutive du site concurrences.com, sous **SPIP** : analyse des besoins, conception, développements, tests.

Code to Solve

DÉVELOPPEUR WEB STAGIAIRE

avril – juin 2023

Analyse, conception, développement sous **Laravel** et tests d'une application de recueil du consentement pour le cabinet de recrutement Qonsi (qonsi.fr).

Région Nouvelle-Aquitaine

CHARGÉ DE MISSION

2018

Analyse, conception, développement sous **Drupal** du site — aujourd'hui disparu — du service numérique culturel.

PROJETS PERSONNELS NOTOIRES ET APPRENTISSAGES AUTODIDACTES

2026

Développement d'une application sous **Symfony** permettant de se réapproprier les données de sa station météorologique Netatmo et de générer divers dashboards, tableaux, ...

2023

Apprentissage combiné de **Flutter** et des **API REST avec Laravel** à travers le développement d'une application mêlant gestion de budgets et partage des dépenses.

2022

Apprentissage de **Symfony** dans sa version 6.* à travers la lecture de sa documentation et le développement d'une application de gestion de bibliothèque.

2018

Mise en place du site gc.relic.dev avec le *flat file CMS* **Grav**.

2014 – ...

Collaboration avec l'artiste Patrick Dubrac (patrickdubrac.fr et lespluies.fr [en jachère], tous deux sous **SPIP**).

2011 – ...

Mise en place et multiples recréations au fil des ans de mon site personnel momh.fr

PROJETS RÉALISÉS EN COURS DE FORMATION

ENI École informatique

2023

Analyse, conception et développement sous **Symfony** d'un site d'organisation de sorties entre élèves..

ENI École informatique

2022

Développement d'un site de vente aux enchères et d'échange de biens avec **Java EE** et **SQL Server**.

Expérience

Institut de droit de la concurrence

Paris (full-remote)

DÉVELOPPEUR WEB full-stack

janv. 2024 – ...

Code to Solve

Limoges

CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATION STAGIAIRE

avril – juin 2023

Région Nouvelle-Aquitaine

Limoges

CHARGÉ DE MISSION CULTURE ET NUMÉRIQUE

janv. 2018 – déc. 2023

- Création de contenus pour les outils du service Numérique culturel et de la direction de la Culture et du Patrimoine.
- Accompagnement d'acteurs culturels dans la définition de projets digitaux, en leur proposant méthodes et outils de gestion de projet, aide à l'écriture de cahier des charges (par exemple, la visite virtuelle du Centre François-Mauriac de Malagar)...

Agence de valorisation de l'économie de la culture en Limousin

Limoges

CHEF DE PROJETS

juin 2011 – déc. 2017

- Coordination de GéoCulture, service culturel numérique.
- Organisation et animation de petits événementiels.
- Développement et intégration des sites de l'AVEC et du festival Destination Ailleurs.

Formation

ENI École informatique

CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS

2022 – 2023

Titre professionnel de niveau 6 (BAC +4) inscrit au RNCP.

Université de Limoges

2010

Université de Nantes

MASTER 2 RECHERCHE SCIENCES DU LANGAGE

2008

Engagements & Centres d'intérêt

ENGAGEMENTS ASSOCIATIFS

Investissement dans les associations ALPA (Amis du lac du Pont-à-l'Âge) et Nature et Patrimoine dans les Monts d'Ambazac.

LOISIRS

- littérature, bande dessinée, cinéma, séries, jeux vidéo;
- randonnée, balade en forêt, ski;
- logiciels libres, Linux, Raspberry Pi, L^AT_EX...